

DPZ S-bahn Shuttle Re 450 - DPZ Bt

Gebruikershandleiding Voor gebruik met Train Simulator 20XX



Auteursrechtinformatie

c) Copyright 2021 TrainworX

De informatie hierin is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande kennisgeving. De enige garanties voor TrainworX-producten en -diensten zijn uiteengezet in de uitdrukkelijke garantieverklaringen die bij dergelijke producten en diensten horen. Niets hierin moet worden opgevat als een extra garantie. TrainworX is niet aansprakelijk voor technische of redactionele fouten of omissies die hierin zijn opgenomen.

Herziening A: januari 2021



Inhoud

1. Voorwaarden	4
- Beoogde doelgroep	4
- Aanvullende documenten	4
- Systeemeisen	4
2. Softwareoverzicht	5
- Uitpakken en installeren van de Software	5
3. Game-instellingen	6
- Spelbesturingselementen	6
- Afbeeldingen	6
4. Wat wordt meegeleverd	7
- Rollend materieel	7
- Bestaat	8
- Scenario's	8
5. Rijden met de DPZ	9
- Start de DPZ	9
- Activeren van ZUB	9
- Rijden	10
- Parkeermodus	11
- Deuren	11
- Cabinebediening (1)	12
- Cabinebediening (2)	13
- Toetsenbordtoewijzing	14
6. ZUB 121	15
- Op routes zonder magneten	15
- Op routes met magneten (Rivet Games)	15



Beoogd publiek

Dit document is bedoeld om te worden gebruikt door klanten die eigenaar zijn van TrainworX's DPZ S-Bahn Shuttle add-on voor TS 20XX. De software is te koop op <u>www.trainworx.nl.</u>

Aanvullende documenten

- 1. Voor algemene instructies voor het gebruik van Train Simulator 20XX, verwijzen wij u naar de documenten die bij dit spel en de verschillende informatie op het internet.
- 2. Voor aanvullende scenario's u terecht op onze website op https://www.trainworx.nl/scenarios/
- 3. Voor informatie over verschillende problemen die u zou kunnen tegenkomen tijdens het gebruik van dit product kunt u lezen onze FAQ's op https://www.trainworx.nl/frequently-asked-questions-overview/
- 4. Mocht u nog vragen hebben, neem dan contact met ons op via support@trainworx.nl

Systeemvereisten

- 1. Moderne pc met Intel 5,7- of 9-serie (2020) of AMD Ryzen 5, 7 of 9-serie (2020)
- 2. GPU Nvidia (voorkeur) 980, 1070, 2060 of gelijkwaardig
- 3. Internetverbinding (stabiel)
- 4. Computer met de volgende software geïnstalleerd op het:
 - Windows 7 of 10
 - Winzip, 7zip of een archief uitpakken software
 - DTG Train Simulator 2019 of nieuwer

OPMERKING: Als u bent gebogen met internet bij u de software installatiet en u heeft .NET Framework niet op uw computer geïnstalleerd, wordt .NET Framework automatisch gedownload en geïnstalleerd.

2. Software overzicht

Uitpakken en installeren van de software:

Na het downloaden moet TwX_DPZ_VXX.zip worden uitgepakt voordat u de software installeert. XX is het versienummer.

Na het uitpakken heb je de volgende bestanden:

- TwX_DPZ_VXX.exe (installateur)
- Engelse, Duitse, Franse en Nederlandse gebruikshandleidingen
- Overeenkomst
- 1. Lees de handleiding voordat u de software installeert
- Installeer de software door het uitvoeren van de installer (TwX_DPZ_VXX.exe). De installateur voert een aantal bewerkingen uit om de add-on beschikbaar te maken in uw TS-omgeving. Controleer de informatie in de voortgangsvensters totdat u bij het ingangsscherm van de activeringssleutel aankomt.
- Zoek omhoog en kopieer uw persoonlijke seriële sleutel die u na aankoop is toegestuurd en die te vinden is in uw account op https://www.trainworx.nl onder 'Downloads'. Plak het vervolgens in het seriesleutelveld en druk vervolgens op. Deze sleutel moet er altijd uitzien als de volgende indeling: XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXXX
- 4. Nu wordt de software op uw systeem geïnstalleerd in uw railworks-map (.. Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\TrainworX\.

OPMERKING: De installateur zoekt de locatie van uw stoommap op in het windowsregister. Zorg ervoor dat u stoom te installeren op het juiste station en niet alleen de map te kopiëren.

3. Game-instellingen

- Afhankelijk van uw systeem moeten de grafische instellingen van uw TS-spel dienovereenkomstig worden ingesteld. Als u lage framerates of geheugendumps (game crashes) u lager de kwaliteitsinstellingen. Dit kan routeafhankelijk zijn.
- 2. Stel de besturingselementen in op 'Expert'

(Instellingen-Gameplay)

端 Se	ttings		
Information	Toggle brakes to apply if limit.	train exceeds designate	ed speed
Graphics	Train Controls Career Scoring	Expert	~
Audio	Hints Auto Fireman		~
Controls	Auto Coupling	onde come	
Tools	Warn on English conte	nt	
Dovetail Live	Auto Braking Allow all Coupling		
v71.1a	Auto Pause Show Intro video		
Cancel)	Sav	/e

Op de meeste systemen werken de volgende grafische instellingen het beste. Houd er rekening mee dat u liever in de modus 'Volledig scherm' wordt uitgevoerd in plaats van de 'Windowed'-modus en de beste resolutie afhankelijk is van uw monitor.

🍫 Se	ttings			₽ . Se	ttings			🐾 Se	ttings		
Information	Adjusts the contribution of	f Ambient Light		Information	Define the distance that s	cenery is rendered.		Information	Toggle blurring of distant scer	ery (Ctrl + Shift + F4)	1.
Graphics	Master Detail Resolution	High 1366x854	~	Graphics	Master Detail Anti-Aliasing	Custom	~	Graphics	Procedural Flora Adaptive Bloom		✓✓
Audio	Full Screen	Windowed	~	Audio	Texture Filtering	Anisotropic x 4	~	Audio	Headlight Flares Camera Motion Blur		
Controls	Dynamic Clouds			Controls	Scenery Quality Scenery Density View Distance		•-	Controls	Ambient Occlusion	Off	~
Credits	Contrast Brightness			Credits	Field of view Shadow Quality		_	Credits	Camera Depth of Field	Disabled	~
Dovetail Live	Ambient Light Sunlight Intensity			Dovetail Live	Water Quality	Next	-	Dovetail Live	Previous		
v71.1a	Default	Advanc	ed	v71.1a	Default	Basic		v71.1a	Default	Basic	
Cancel		Save		Cancel		Save		Cancel]	Save	

Controleer in het menu Pauze (druk op esc tijdens het spelen) de volgende instellingen voor de beste resultaten:

Options Menu	
Driving HUD	C Full 🔊
Opacity	©
Ambient Light Intensity	
Contrast	
Sunlight Intensity	⊙⊙
Back	Default

Camera Options Menu			,
Colour Filter	\bigcirc	Normal	\odot
Screen Effect Filter	\bigcirc	Normal	\bigcirc
Vignette	\odot	Off	\odot
Field of view	 — 	-0-	-0
Back		Default	

1. Re 450 Standaard Lok

2. DPZ Bt Control Car

3. DPZ AB wagon



4. DPZ NDW wagon



5. Stammen

- DPZ4 DPZ4
- DPZ4 achteruit (Bt)
- DPZ8
- DPZ8 achteruit (Bt)
- DPZ12
- DPZ12 achteruit (Bt)
- 6. Scenario's

Kijk op onze website voor DPZ scenario's (https://www.trainworx.nl/scenarios/)

5. De DPZ bedienen

Opstartvolgorde (basis):

- 1. Naar de cabine gaan (1), als het scenario buiten begint.
- 2. Draai de sleutel (CrtI-Z).
- 3. Stel IBS in op positie 1 (Z), lamptest wordt uitgevoerd, waarschuwing zoemers zullen klinken. Ook de dode-man veiligheid zal worden geactiveerd. Druk op Shift-7 om te deactiveren.
- 4. Verplaats IBS naar positie 2, Panto zal worden verhoogd.
- 5. Zodra Panto volledig is verhoogd, ga naar positie 4 (helemaal naar rechts). De hoofdschakelaar zal in schakelen. De IBS-handgreep keert automatisch terug naar positie 3.
- 6. De reverser instellen op vooruit (of achteruit) (W-S).
- 7. Selecteer maximale snelheid (V-soll) (Y-C).
- 8. Draai regelaarwiel naar rechts om stroom toe te voegen en af te drijven.

Opstartvolgorde (ZUB):

De standaardinstelling (uit) maakt gebruik van het standaard AWS-systeem van het spel. Als u ervoor kiest om het Zwitserse ZUB-systeem te gebruiken, voert u de volgende stappen uit na stap 5 van de basisopstartvolgorde:

- 1. Druk op de groene knop op het ZUB-paneel. Er wordt een testreeks uitgevoerd.
- 2. Aan het einde van de ZUB-test wordt de noodrem aangebracht en klinkt er een continue waarschuwingszoemer.
- 3. Druk op de rode knop op het ZUB-paneel om de testreeks te beëindigen en de ZUB te activeren.
- 4. ZUB is nu actief. Er zijn 2 modi beschikbaar:
 a) ZUB simulatie op Rivet Games routes met ZUB magneten. Deze modus wordt automatisch geactiveerd nadat de trein de eerste magneet heeft opgepikt. Deze modus is het meest realistisch.
 b) ZUB simulatie op routes met andere of zonder ZUB magneten. In deze modus

wordt geprobeerd het ZUB-display te bedienen met behulp van track- en signaalinformatie.

5. Vergeet niet de hoofdschakelaar opnieuw te activeren na de Noodremtest.

Rijden:

Na voltooiing van de basisopstartwerkzaamheden wordt de trein rijbaar.

Versnelling

- 1. Maak de handrem los.
- 2. Stel de V-Soll (Cruise Control Y-C) op de gewenste snelheid, normaal gesproken 40 km/h bij de start.
- 3. Draai het gecombineerde regel-remwiel naar de juiste eerste positie. De motor bereidt zich voor om snel te beginnen met bewegen wanneer het wiel verder naar rechts wordt gedraaid.
- 4. Stel het vermogen in op 10%, wanneer de hele trein langzaam rijdt, ga dan door naar 50%. Wanneer u een snelheid van ongeveer 10 km/u bereikt, u het wiel helemaal naar 100% draaien.
- 5. Wanneer de ingestelde snelheid is bereikt, u het vermogen verlagen tot ongeveer 50% of lager, afhankelijk van de omstandigheden. De werkelijke snelheid kan nu worden ingesteld met de V-Soll handgreep (Y-C).

Vertraging

- 1. Bij het rijden op een bepaalde snelheid, ingesteld door de V-Soll, u vertragen door het verlagen van de set V-Soll snelheid. De trein zal de Dynamic Brake gebruiken om af te remmen en vervolgens de vereiste snelheid vast te houden.
- 2. Als u wilt vertragen tot stilstand, u het gecombineerde regelwiel naar links draaien. Dit zal de Dynamic Brake en vanaf 45% ook de Electro-Pneumatic (EP) Brake in schakelen.
- 3. Als alternatief, als u meer/sneller wilt vertragen, u de Electro-Pneumatische (EP) Rem verhogen (; ').

Noodrem

- 1. Als u een handmatige noodrem nodig hebt, u de noodremgreep helemaal naar beneden trekken ([-]).
- 2. De noodrem wordt in de volgende gevallen automatisch ingeschakeld:
 a) Bij het niet op het deadman-pedaal (op tijd)
 b) Bij het niet erkennen van een ZUB-waarschuwing
 c) Wanneer het ZUB-systeem detecteert dat de maximumsnelheid of het rode signaal

LET OP: In de echte Re 450 wordt de Noodrem ook geactiveerd bij het naar beneden trekken van de Cruise Control hendel. Dit is niet geïmplementeerd in de gesimuleerde versie.

Parkeermodus:

Bij het verlaten van de cabine en/of overstappen naar de andere kant van de trein moet u de Parkeermodus (Parkstellung) inschakelen.

Parkeermodus inschakelen

- 1. Wanneer u volledig is gestopt, drukt u op de parkeermodus op de schakelaar.
- 2. Nu uitschakelen van de trein (V-Soll uit, Reverser neutraal, IBS uit, Sleutel uit). De Hand Brake (Federspeicherbremse) is ingeschakeld, de Main Switch blijft ingeschakeld en de Pantograph blijft omhoog. Ook is één koplamp aan elke kant van de trein op.
- 3. U nu naar de tegenoverliggende cabine gaan
- 4. Om deze cabine te activeren draai je de sleutel om en voer je een normaal opstarten uit. Druk vervolgens op Park Mode uit en maak de handrem los. De lichten worden automatisch weer normaal.

Deuren:

Deuroperaties zijn niet precies zoals in werkelijkheid. Dit heeft vooral te maken met beperkingen van de game engine.

Bereid je voor op deuren om te openen

- 1. Wanneer een geplande stop is gemaakt u op de gele deurknop drukken. Deze knop licht op wanneer uw snelheid lager is dan 10 km/h.
- 2. Wanneer uw trein volledig tot stilstand is gekomen, moet u op 'T' drukken om de deuren te openen. Het gele deurlicht begint te knipperen.
- 3. Een timer loopt en sluit de deuren automatisch. De rode deurknop zal oplichten.



Besturingselementen:

De onderstaande afbeeldingen verwijzen naar de bedieningsorganen van de Re 450- en DPZ Btcabines:



- 1. Key
- 2. IBS (in BetriebstellungsSchalter)
- 3. Reverser
- 4. Cruise Control
- 5. ZUB-reset
- 6. ZUB activeren
- 7. Hoge balken
- 8. Gecombineerd stuur van de krachtremregel
- 9. Fluitje
- 10. Doors vrij links
- 11. Deuren vrij recht
- 12. Electro Pneumatische rem (EP-Brake)
- 13. Noodrem
- 14. Ruitenwissers





Besturingselementen:

De onderstaande afbeeldingen verwijzen naar de bedieningsorganen van de Re 450- en DPZ Btcabines:

- 1. Cabine Licht
- 2. Rangeermodus (Manoever)
- 3. ZUB erkent
- 4. Meterverlichting
- 5. Parkeermodus ingeschakeld
- 6. Parkeermodus uit
- 7. Noodverlichting
- 8. Bureaulade
- 9. Dead-mans Safety Pedal
- 10. iPad-schema's





Key Mapping overzicht op pagina 14



Toetsenbord toewijzingen:

Deze indeling is voor een Amerikaans QWERTY-toetsenbord

Control	Туре	Toggle	Increase	Decrease
Startsleutel	Schakelaar	Ctrl-Z		
IBS	Regelaar		z	Shift-Z
Keerschakelaar	Regelaar		w	S
Cruise Control	Regelaar		Y	С
Rij stuurwiel	Regelaar		А	D
Handrem	Schakelaar		ls (=)	Minus (-)
EP rem	Regelaar		Semicolon (;)	Apostrophe (')
Noodrem	Regelaar		[]
Fluit	Schakelaar	В		
Veiligheidspedaal	Schakelaar	Spacebar		
ZUB bevestiging	Schakelaar	Q		
ZUB bevrijding	Schakelaar	Shift-Q		
Ruitenwissers	Regelaar		V	Shift-V
Grootlicht	Schakelaar	Ctrl-H		
Spiegels	Schakelaar	Ctrl-S		
Bagagedeur (Re 450)	Schakelaar	R		
Cabine licht	Schakelaar	L		
Instrumenten licht	Schakelaar	I		
Manouvreer stand (M)	Schakelaar	Ctrl-M		
Activeer dodemans beveiliging	Schakelaar	Shift-7		
iPad dienstregelingen	Regelaar		Shift-F	Ctrl-Shift-F
Bestemmingsborden	Regelaar		Ctrl-F9	Ctrl-F10
Zand	Schakelaar	Х		

Toetsenbordindeling | TrainworX DPZ S-Bahn Zug

6. ZUB 121

Bij het rijden op een Zwitserse route heeft het de voorkeur om het ZUB 121-systeem actief te hebben. Dit systeem is net als de Nederlandse ATB en Duitse PZB. ETCS zal dit systeem in heel Europa op termijn inhalen.

Deze DPZ heeft 2 ZUB modi:

1. Gesimuleerde ZUB voor routes zonder werkelijke ZUB magneten (voor input van het spoor)

2. Echte ZUB voor routes waarop AUB magneten op het spoor zijn geplaatst. Op dit moment is dit alleen beschikbaar op Zwitserse routes door Rivet Games.

A. Gesimuleerde ZUB

Dit systeem is actief wanneer de ZUB-testreeks is voltooid (zie pagina 9). De motor neemt informatie van het spoor en signalen om ZUB 121 te simuleren. Dit systeem is volledig afhankelijk van de kwaliteit van de route waarop het rijdt en zal van tijd tot tijd de juiste informatie missen om goed te functioneren. Meestal echter krijg je een melding van snelheidsbeperkingen op het spoor en rem bochten zullen moeten worden afgedwongen om waarschuwingen en of noodstops te voorkomen.

Als u vindt dat een specifieke route niet 'goed spelen' met dit systeem moet je waarschijnlijk afzien van het activeren van ZUB en gebruik maken van de fundamentele AWS-systeem in plaats daarvan (standaard)

B. Echte ZUB

Na het activeren van ZUB en het wegrijden in de hierboven genoemde modus (1), zal de DPZ 'luisteren' naar Rivet Games ZUB magneten. Zodra het detecteert een zal het automatisch overschakelen naar Magnet ZUB-modus.

Nu is het ZUB 121 display volledig afhankelijk van informatie afkomstig van de Magneten. Dit moet in theorie geven u een realistische ZUB gedrag. De magneet bij het waarschuwingssignaal stuurt een signaal naar het display na het passeren van het, die het display toont de komende hoofdsignalen beperkte snelheid (bijvoorbeeld 60 km/h). Als die snelheid lager is dan de huidige rijsnelheid wordt een remcurve bewaakt en moet u geleidelijk (tot 60) vertragen totdat u het hoofdsignaal bereikt. Na het passeren van dat signaal schakelt het display over naar de 'bewaakte' modus (----).

Wanneer de beperking wordt opgeheven en uw volledige trein die magneet heeft doorstaan, zal het display terugkeren naar 'geen beperking' (----). Dit betekent dat u zich nu moet houden aan de maximumsnelheid die is ingesteld voor dat specifieke stuk spoor.

Bij het passeren van een signaal met een beperking (en een magneet die die beperking naar het ZUBdisplay stuurt), klinkt de ZUB-waarschuwingszoemer en begint de ZUB-knop geel te knipperen. Je moet die knop naar rechts draaien om te erkennen. Als u dit niet doet, leidt dit tot een noodstop. Als u naar stilstand rijdt (rood hoofdsignaal) toont het display een '0' (nul). Als je eenmaal tot stilstand bent gekomen, kun je pas beginnen met bewegen als het hoofdsignaal naar iets anders dan rood verandert. U krijgt een waarschuwing en noodstop als u ervoor kiest om deze regel te negeren. Als het signaal verandert van rood naar geel of groen, u uit de 'stop'-modus breken door de ZUB-bevestigingsknop naar links te draaien. U nu doorgaan met het hoofdsignaal met een maximumsnelheid van 40 km/h.

OPMERKING: Bij Niet-Rivet-routes zoals Zürich-Olten zijn enkele inconsistenties in de signalen gekend. Dit betekent dat u zo nu en dan 'vreemde' ZUB-info zult zien. We hebben de geëmuleerde ZUB zo gescript dat het systeem vervolgens ---- laat zien, wat betekent dat je voorzichtig moet zijn en je aan de snelheidsborden en signalen moet houden.